

Teilnahmebedingungen

1. „Werne tippt die Bundesliga“ findet einige Tage vor und im zeitlichen Rahmen der aktuellen Bundesliga-Saison 2026/27 statt. Die Tippabgabe ist ab dem 1. August 2026 bis 0 Minuten vor dem Termin des jeweiligen Ereignisses möglich. Das Ziel ist es, die Spielergebnisse der Fußball-Bundesliga 2026/27 möglichst genau vorherzusagen.
2. Teilnahmeberechtigt sind lediglich natürliche Personen mit gewöhnlichem Aufenthalt in 59368 Werne, die das 18. Lebensjahr vollendet haben, die in Werne geboren sind oder in Werne arbeiten oder einem Hobby/Sport nachgehen.
3. Die Teilnahme ist kostenlos und freiwillig. WERNEplus.de behält sich das Recht vor, Personen von der Teilnahme auszuschließen.
4. Auf die Datenschutz-Grundverordnung (im Folgenden: DSGVO) wird hingewiesen. WERNEplus.de speichert die persönlichen Daten der Teilnehmenden ausschließlich für den Versand der Zugangsdaten, zur E-Mail-Kommunikation zwischen den Teilnehmern und zur Bekanntgabe der Gewinner, Art. 6 I 1 lit. b. DSGVO. Im Falle eines Gewinnes ist der Teilnehmende mit der Veröffentlichung seines/ihres Vor- und Nachnamens sowie des Wohnortes einverstanden. Die von den Teilnehmern angegebenen Daten, werden nach Ende des Gewinnspiels unwiederbringlich gelöscht, Art. 17 I lit. a. DSGVO. Sie haben das Recht, jederzeit Auskunft über die von uns gespeicherten Daten zu erhalten. Dies gilt unter Einschluss der Herkunft und des Empfängers Ihrer angegebenen persönlichen Daten, sowie den Zweck der Datenverarbeitung, Art. 15 DSGVO. Ferner haben Sie jederzeit die Möglichkeit, Ihrer erteilten Einwilligung zur Datenverarbeitung und -verwendung, zu widersprechen, Art. 21 DSGVO. Nach erfolgtem Widerspruch, werden die von uns erhobenen Daten unverzüglich und unwiederbringlich gelöscht, Art. 17 I lit. c. DSGVO. Sie erreichen unseren Datenschutzbeauftragten unter: Hüsingstraße 21b, 59368 Werne, E-Mail: info@werne-plus.de
5. Die Regeln des Tippspiels sind einsehbar auf der Seite unseres Partners unter <https://www.kicktipp.de/werne-tippt-die-bundesliga/spielregeln>.
6. Der beste Tipper erhält den Hauptpreis, einen Gutschein in Höhe von 500 Euro von Elektro Steinkuhl in 59368 Werne. Bester Tipper ist derjenige, der am Ende der Fußball-Bundesliga-Saison möglichst viele Ergebnisse so genau wie möglich vorhergesagt hat. Haben zwei oder mehrere Tipper die gleiche Punktzahl erreicht, entscheidet das Los. Für die Plätze zwei und drei werden ebenfalls Preise vergeben. Mögliche weitere Preise werden unter allen Teilnehmenden verlost. WERNEplus.de nimmt sich das Recht, die Preise kurzfristig zu ändern.
7. Die Gewinner der Preise, werden am ersten Werktag nach dem 34. Spieltag der Fußball-Bundesliga am 23.05.2027, per Mail benachrichtigt. WERNEplus.de ist berechtigt, den Gewinn abzuerkennen und an den nächstbesten zu vergeben. Die Preise werden an einem noch bekanntzugebenden Ort übergeben. Nach Erhalt der Gewinnbenachrichtigung, haben die Gewinner bis einschließlich den 25.06.2027 Zeit, Ihren Preis abzuholen.
8. Ein Umtausch oder eine Barauszahlung der Preise ist nicht möglich.
9. WERNEplus.de übernimmt keine Haftung hinsichtlich etwaiger technischer Schwierigkeiten, sowie Vorkommnisse höherer Gewalt, die das Endresultat des Spieles beeinflussen. Werne-plus.de behält sich vor, das Tippspiel zu jedem Zeitpunkt und ohne Vorankündigung abubrechen, zu beenden oder die Teilnahmebedingungen zu korrigieren. Von dieser Möglichkeit

macht Werne-plus.de insbesondere dann Gebrauch, wenn aus technischen Gründen (z.B. Manipulation oder Fehler in der Hard- und/oder Software) oder aus rechtlichen Gründen, eine ordnungsgemäße Durchführung des Spieles nicht weiter gewährleistet werden kann. Ansprüche gegen Werne-plus.de sind in diesen Fällen ausgeschlossen.

10. Hinsichtlich der Bestimmung des Gewinners und der Beurteilung der Beiträge der Teilnehmer, ist der Rechtsweg ausgeschlossen. Druckfehler bleiben vorbehalten.

11. Sämtliche Mitwirkende, insbesondere die Mitarbeiter von WERNEplus.de und deren im Haushalt lebenden Angehörige, sind von der Teilnahme des Tippspiels ausgeschlossen